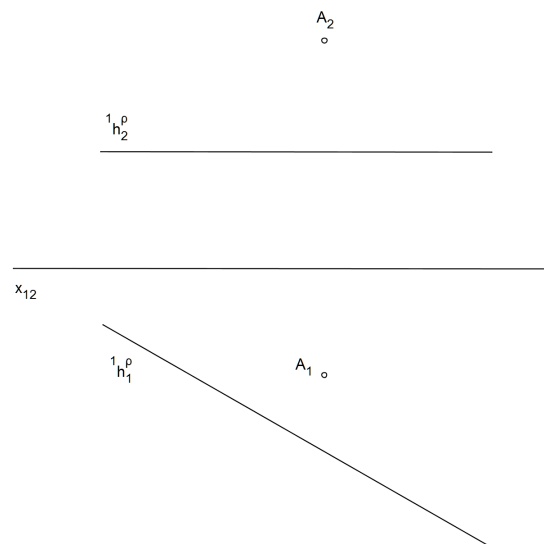
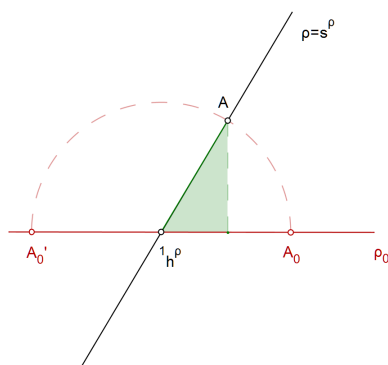


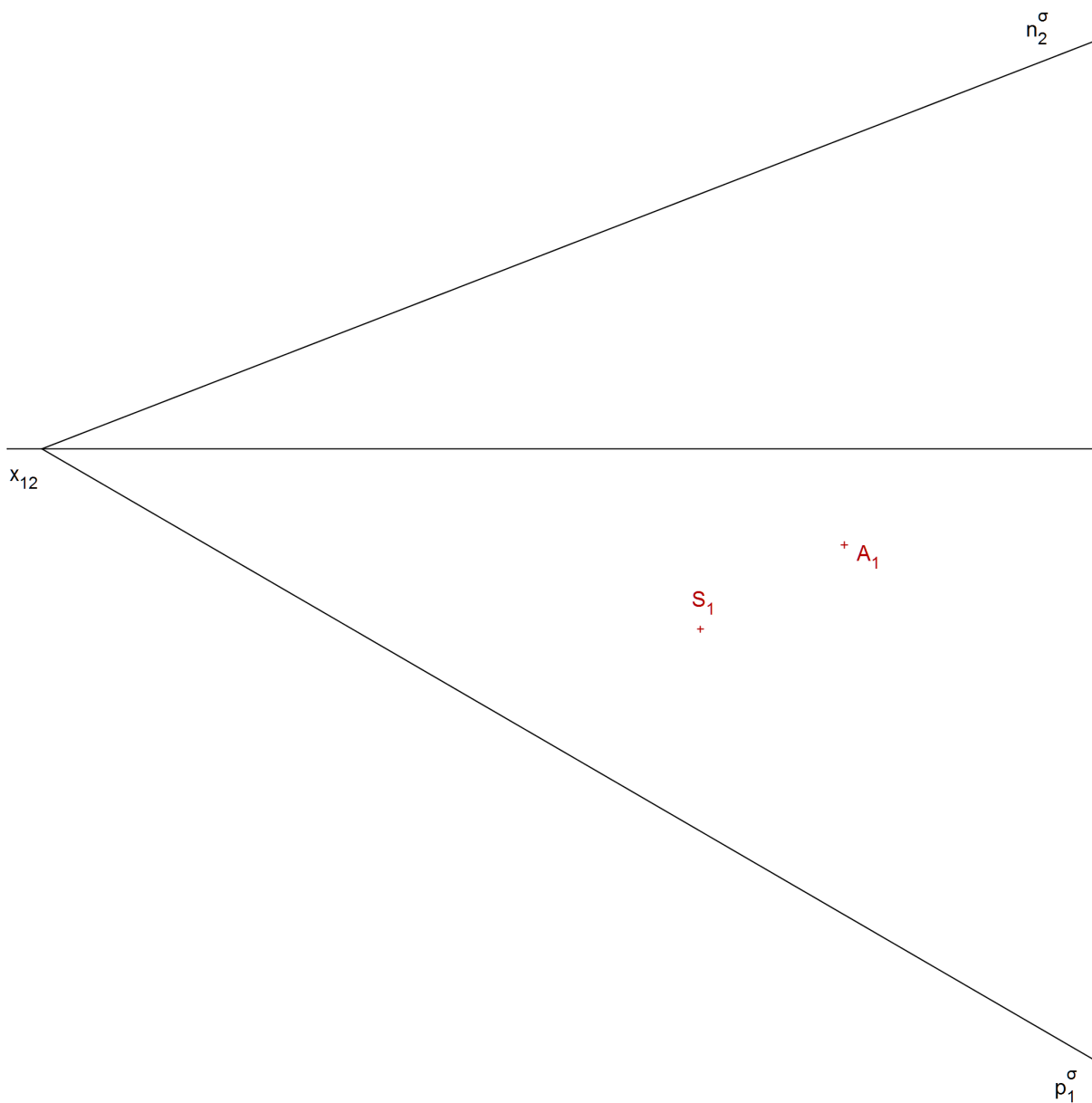
MONGEOVO PROMÍTÁNÍ 3

OTÁČENÍ ROVINY - do polohy rovnoběžné s půdorysnou

- osou otáčení je hlavní přímka první osnovy
- mezi rovinou a jejím otočeným obrazem je vztah afinity, proto stačí otočit jeden libovolný bod roviny (různý od osy otáčení)
- bod otáčíme pomocí sklopení spádové přímky procházející tímto bodem



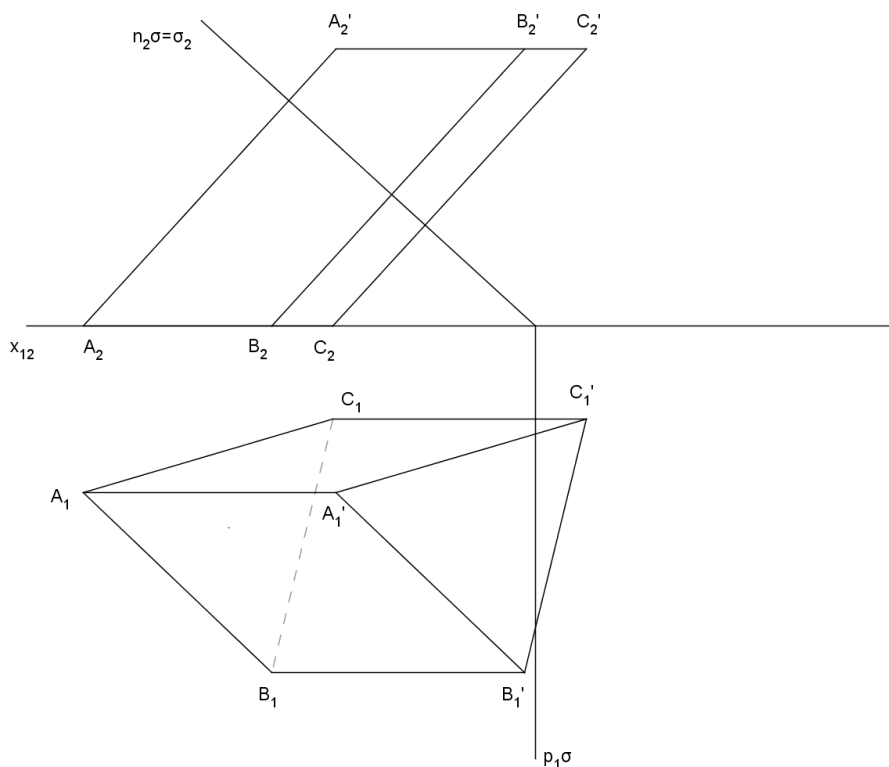
Příklad: V dané rovině σ zobrazte čtverec o středu S a vrcholu A .



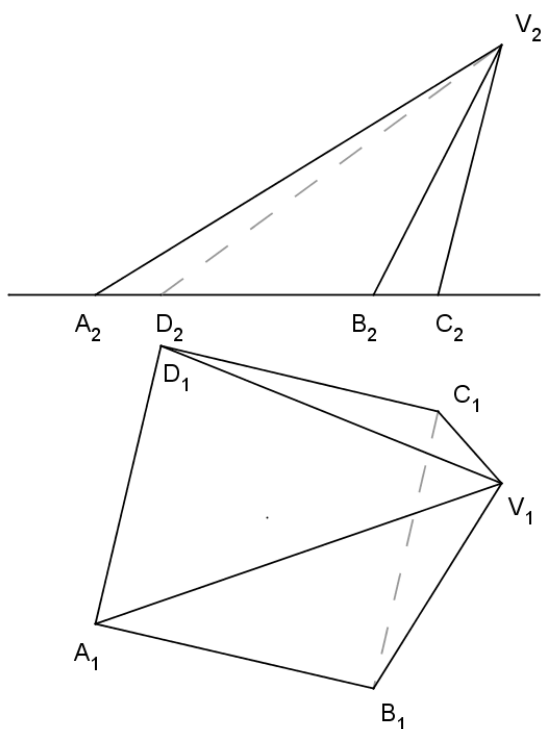
SÍŤ TĚLES

- síť tělesa se skládá z pláště tělesa a z jeho podstavy či podstav
- příklady řešíme většinou v Mongeově promítání, přičemž volíme vhodně polohu těles vzhledem k průmětnám
- v případě šikmého hranolu a válce používáme k sestrojení sítě řez takzvanou normální rovinu (rovina kolmá na boční hrany hranolu/osu válce) - tento řez se po rozvinutí pláště rozvine do úsečky

Příklad: Sestrojte síť daného šikmého hranolu.



Příklad: Sestrojte síť daného šikmého jehlanu.



Příklad: Sestrojte síť obou těles, které vzniknou rozříznutím daného jehlanu rovinou σ .

