

Konstruktivní geometrie & technické kreslení

PODKLADY PRO PŘEDNÁŠKU



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

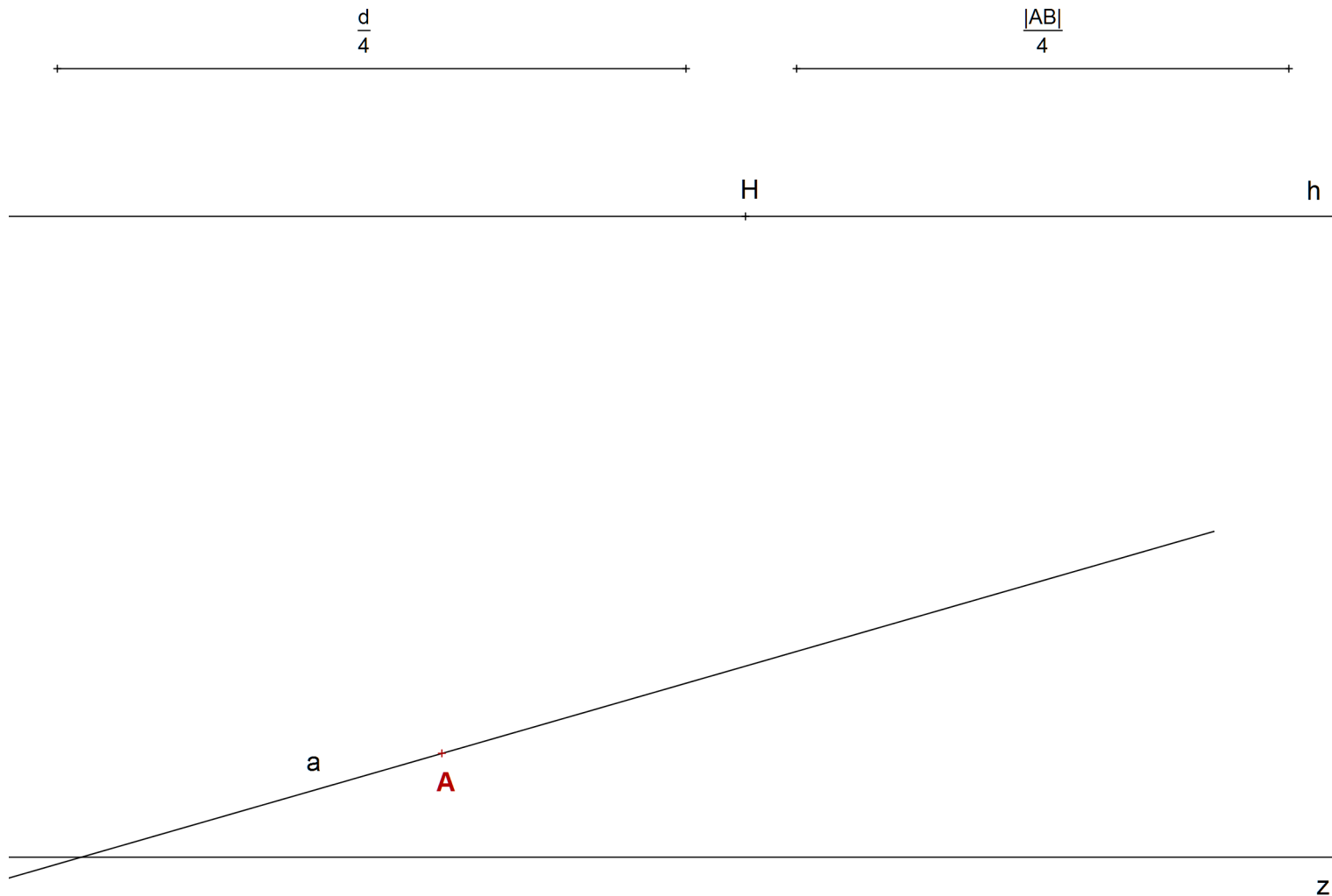
LINEÁRNÍ PERSPEKTIVA 2

REDUKČNÍ METODA

Pokud je distance d větší, některé distančníky a úběžníky mohou vycházet mimo náčrt. V takovém případě provádíme tzv. **redukcí distance**.

- k velkému obrazci, který vybočuje z náčrtu vytvoříme stejnohlý menší obrazec
- ve zmenšení provedeme potřebné konstrukce
- výsledky převedeme zpět do původního obrazce

Příklad: Na přímce a naneste bodem A úsečku o velikosti $|AB|$. Distance je daná úsečkou d .

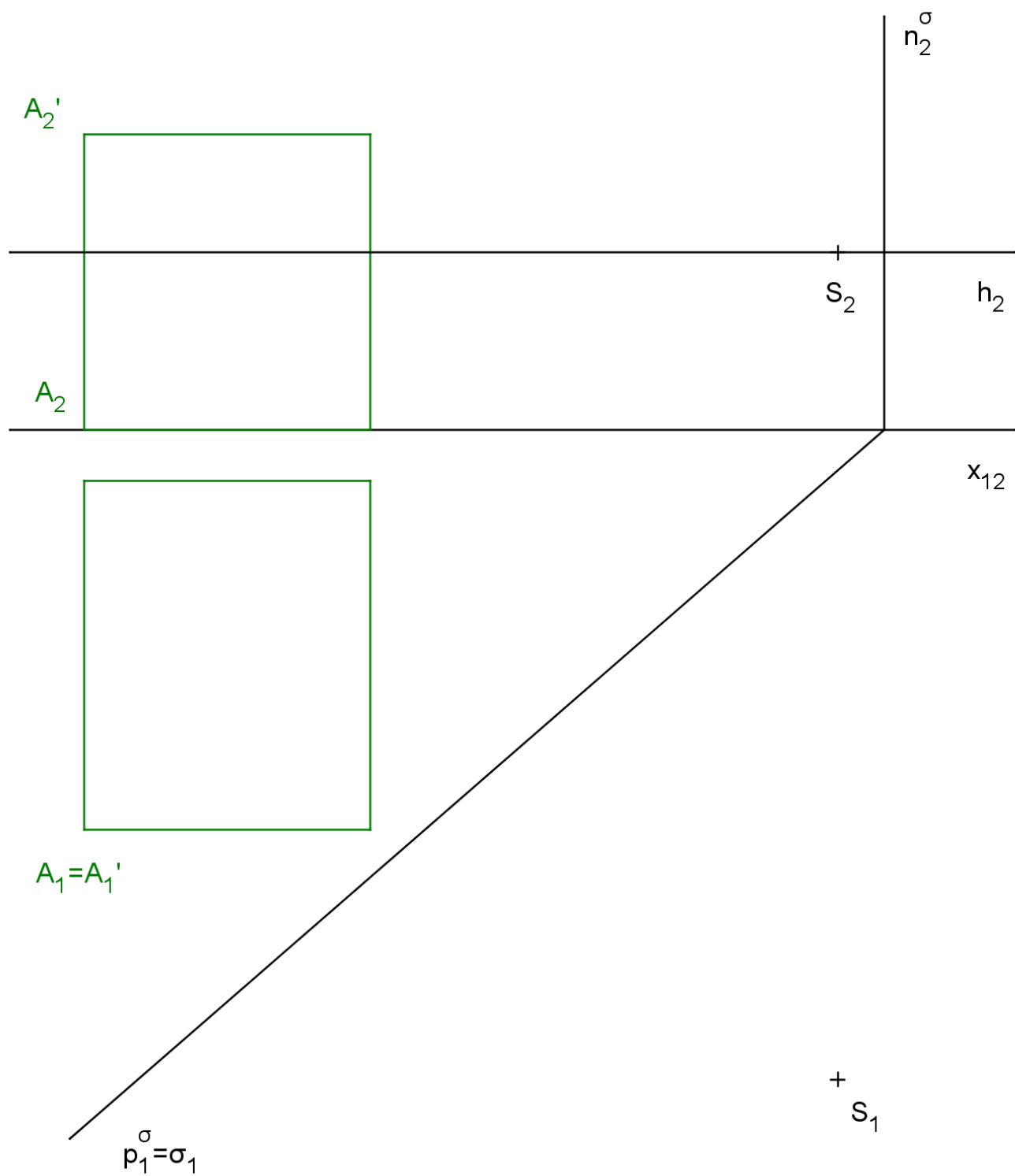


VÁZANÉ METODY

Vázané metody v lineární perspektivě vychází z Mongeova promítání (jsou vázané na Mongeovo promítání). Kromě objektu si v Mongeově promítání zvolíme vhodnou perspektivní průmětnu a střed promítání. Jednotlivé body objektu spojujeme paprsky se středem promítání a hledáme průsečíky těchto paprsků s perspektivní průmětnou, ve které získáváme perspektivní obraz objektu. Tento obraz je ale v Mongeově promítání zkreslený, jeho skutečnou velikost získáme sklopením či otočením perspektivní průmětny. Perspektivní obraz objektu můžeme také zakreslit bokem mimo zadání.

Zadání příštích dvou příkladů: Zobrazte daný kvádr v lineární perspektivě, kde S je střed promítání a rovina σ je perspektivní průmětna.

Příklad:



Příklad: Zobrazte daný kvádř v lineární perspektivě, kde S je střed promítání a rovina σ je perspektivní průmětna.

