

1. BILINEÁRNÍ A KVADRATICKÉ FORMY I

1.1. Motivace

Budeme se zabývat zobrazeními $g : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ tvaru

$$g(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i x_j.$$

Ta se nazývají kvadratické formy. K tomu budeme potřebovat bilineární formy $f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

$$f(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i y_j.$$

1.2. Bilineární formy

Definice. Nechť $\mathcal{U}, \mathcal{V}, \mathcal{Z}$ jsou vektorové prostory nad \mathbb{K} . Zobrazení $\varphi : \mathcal{U} \times \mathcal{V} \rightarrow \mathcal{Z}$ se nazývá bilineární, jestliže pro každé pevné $\mathbf{u} \in \mathcal{U}$ je zobrazení

$$\varphi(\mathbf{u}, -) : \mathcal{V} \rightarrow \mathcal{Z} \text{ lineární,}$$

pro každé pevné $\mathbf{v} \in \mathcal{V}$ je zobrazení

$$\varphi(-, \mathbf{v}) : \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{Z} \text{ lineární.}$$

Totéž jinak:

$$\begin{aligned} \varphi(\mathbf{u}, a\mathbf{v}_1 + b\mathbf{v}_2) &= a\varphi(\mathbf{u}, \mathbf{v}_1) + b\varphi(\mathbf{u}, \mathbf{v}_2) \\ \varphi(a\mathbf{u}_1 + b\mathbf{u}_2, \mathbf{v}) &= a\varphi(\mathbf{u}_1, \mathbf{v}) + b\varphi(\mathbf{u}_2, \mathbf{v}) \end{aligned}$$

Příklad. $\mathcal{U} = \mathcal{V} = \mathbb{R}^3$, $\mathcal{Z} = Mat_{3 \times 3}(\mathbb{R})$

$$\varphi \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} (y_1, y_2, y_3) = \begin{pmatrix} x_1 y_1 & x_1 y_2 & x_1 y_3 \\ x_2 y_1 & x_2 y_2 & x_2 y_3 \\ x_3 y_1 & x_3 y_2 & x_3 y_3 \end{pmatrix}$$

je bilineární zobrazení

$$\varphi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{x} \cdot \mathbf{y}^T$$

$$\varphi(\mathbf{x} + \bar{\mathbf{x}}, \mathbf{y}) = (\mathbf{x} + \bar{\mathbf{x}}) \mathbf{y}^T = \mathbf{x} \mathbf{y}^T + \bar{\mathbf{x}} \mathbf{y}^T = \varphi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + \varphi(\bar{\mathbf{x}}, \mathbf{y})$$

My se budeme zabývat bilineárními formami, kde $\mathcal{U} = \mathcal{V}$ a $\mathcal{Z} = \mathbb{K}$.

Definice. Bilineární zobrazení $f : \mathcal{U} \times \mathcal{U} \rightarrow \mathbb{K}$ se nazývá *bilineární forma* na \mathcal{U} .

Příklad. $\mathcal{U} = \mathbb{R}^2$

$$f \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \right) = 2x_1 y_1 + x_1 y_2 + 3x_2 y_1 + 2x_2 y_2$$

je bilineární forma na \mathbb{R}^2 .

$$\begin{aligned} f \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{x}_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \right) &= f \left(\begin{pmatrix} x_1 + \bar{x}_1 \\ x_2 + \bar{x}_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \right) = \\ &= 2(x_1 + \bar{x}_1)y_1 + (x_1 + \bar{x}_1)y_2 + 3(x_2 + \bar{x}_2)y_1 + 2(x_2 + \bar{x}_2)y_2 = \\ &= 2x_1 y_1 + 2\bar{x}_1 y_1 + x_1 y_2 + \bar{x}_1 y_2 + 3x_2 y_1 + 3\bar{x}_2 y_1 + 2x_2 y_2 + 2\bar{x}_2 y_2 = \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
&= 2x_1y_1 + x_1y_2 + 3x_2y_1 + 2x_2y_2 + 2\bar{x}_1y_1 + \bar{x}_1y_2 + 3\bar{x}_2y_1 + 2\bar{x}_2y_2 = \\
&= f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) + f\left(\begin{pmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{x}_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right)
\end{aligned}$$

f lze vyjádřit také tímto způsobem:

$$f(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 2x_1y_1 + x_1y_2 + 3x_2y_1 + 2x_2y_2 = (2x_1 + 3x_2, x_1 + 2x_2) \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = (x_1, x_2) \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

Příklad. Bilineární forma na \mathbb{R}^n

$$\begin{aligned}
f(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{x}^T \mathcal{A} \mathbf{y} &= (x_1, x_2, \dots, x_n) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \sum_{i,j=1}^n x_i a_{ij} y_j = \\
&= \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i y_j
\end{aligned}$$

Důkaz bilinearity

$$f(a\mathbf{x} + b\bar{\mathbf{x}}, \mathbf{y}) = (a\mathbf{x} + b\bar{\mathbf{x}})^T \mathcal{A} \mathbf{y} = (a\mathbf{x}^T + b\bar{\mathbf{x}}^T) \mathcal{A} \mathbf{y} = a\mathbf{x}^T \mathcal{A} \mathbf{y} + b\bar{\mathbf{x}}^T \mathcal{A} \mathbf{y} = af(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + bf(\bar{\mathbf{x}}, \mathbf{y})$$

Příklad. Bilineární forma na $\mathbb{R}_2[x]$

$$f(a_2x^2 + a_1x + a_0, b_2x^2 + b_1x + b_0) = a_2 \cdot b_1$$

je bilineární forma na $\mathbb{R}_2[x]$.

Příklad. Na $\mathbb{R}_2[x]$

$$f(a_2x^2 + a_1x + a_0, b_2x^2 + b_1x + b_0) = a_2 \cdot b_1 + a_1$$

NENÍ BILINEÁRNÍ FORMA!

$$f(a_2x^2 + a_1x + a_0, b_2x^2 + b_1x + b_0) = a_2 \cdot b_1 \cdot b_0$$

NENÍ BILINEÁRNÍ FORMA!

1.3. Matice bilineární formy v bázi α

Nechť $\alpha = (\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n)$ je báze prostoru \mathcal{U} . Matice bilineární formy $f : \mathcal{U} \times \mathcal{U} \rightarrow \mathbb{K}$ je matice \mathcal{A} s

$$A_{ij} = f(\mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j).$$

Příklad. Najděte matici bilineární formy $f : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$, $f(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 2x_1y_1 + 3x_2y_3 - 2x_1y_2$ ve standardní bázi $\epsilon = (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$.

$$\mathcal{A} = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Vyjádření bilineární formy v souřadnicích. Nechť $f : \mathcal{U} \times \mathcal{U} \rightarrow \mathbb{K}$ má v bázi α matici $\mathcal{A} = (f(\mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j))$. Potom pro $\mathbf{u} = \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{u}_i$, $\mathbf{v} = \sum_{j=1}^n y_j \mathbf{u}_j$ dostaváme

$$f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = f\left(\sum_{i=1}^n x_i \mathbf{u}_i, \sum_{j=1}^n y_j \mathbf{u}_j\right) = \sum_{j=1}^n f\left(\sum_{i=1}^n x_i \mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j\right) y_j = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n x_i f(\mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j) y_j = (x_1, \dots, x_n)$$

$$(f(\mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j))_{i,j=1}^n \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \mathbf{x}^T \mathcal{A} \mathbf{y}$$

1.4. Matice bilineární formy při změně báze

Báze $\alpha = (\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n)$ určuje souřadnice $\mathbf{x}, \mathbf{y} : \mathbf{u} = \sum_{i=1}^n x_i \mathbf{u}_i, \mathbf{v} = \sum_{j=1}^n y_j \mathbf{u}_j$. Báze $\beta = (\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n)$ určuje souřadnice $\bar{\mathbf{x}}, \bar{\mathbf{y}} : \mathbf{u} = \sum_{i=1}^n \bar{x}_i \mathbf{u}_i, \mathbf{v} = \sum_{j=1}^n \bar{y}_j \mathbf{u}_j$. Platí

$$f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \mathbf{x}^T \mathcal{A} \mathbf{y} \text{ v bázi } \alpha$$

$$f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \bar{\mathbf{x}}^T \mathcal{B} \bar{\mathbf{y}} \text{ v bázi } \beta$$

Nechť $\mathcal{P} = (\text{id})_{\alpha\beta}$ je matice přechodu od β k α . Potom

$$\mathbf{x} = (\mathbf{u})_\alpha = \mathcal{P}(\mathbf{u})_\beta = \mathcal{P}\bar{\mathbf{x}}$$

$$\mathbf{y} = (\mathbf{v})_\alpha = \mathcal{P}(\mathbf{v})_\beta = \mathcal{P}\bar{\mathbf{y}}$$

Platí

$$\bar{\mathbf{x}}^T \mathcal{B} \bar{\mathbf{y}} = f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \mathbf{x}^T \mathcal{A} \mathbf{y}^T = (\mathcal{P}\bar{\mathbf{x}})^T \mathcal{A}(\mathcal{P}\bar{\mathbf{y}}) = \bar{\mathbf{x}}^T \mathcal{P}^T \mathcal{A} \mathcal{P} \bar{\mathbf{y}}$$

Tedy

$$\bar{\mathbf{x}}^T \mathcal{B} \bar{\mathbf{y}} = \bar{\mathbf{x}}^T (\mathcal{P}^T \mathcal{A} \mathcal{P}) \bar{\mathbf{y}}$$

Zvolme $\bar{\mathbf{x}}^T = (0, \dots, 0, \underbrace{1}_{i\text{-té místo}}, 0, \dots, 0)$, $\bar{\mathbf{y}}^T = (0, \dots, 0, \underbrace{1}_{j\text{-té místo}}, 0, \dots, 0)$. Potom

$$\begin{aligned} \bar{\mathbf{x}}^T \mathcal{B} \bar{\mathbf{y}} &= B_{ij} && \text{člen v } i\text{-tém řádku a } j\text{-tém sloupci} \\ \bar{\mathbf{x}}^T (\mathcal{P}^T \mathcal{A} \mathcal{P}) \bar{\mathbf{y}} &= (\mathcal{P}^T \mathcal{A} \mathcal{P})_{ij} && \text{člen v } i\text{-tém řádku a } j\text{-tém sloupci} \end{aligned}$$

Tedy

$$\mathcal{B} = \mathcal{P}^T \mathcal{A} \mathcal{P}.$$

Tuto úvahu budeme používat často, takže ještě jednou:

$$(\forall \bar{\mathbf{x}}, \bar{\mathbf{y}}) \quad \bar{\mathbf{x}}^T \mathcal{B} \bar{\mathbf{y}} = \bar{\mathbf{x}}^T \mathcal{C} \bar{\mathbf{y}} \quad \text{implikuje} \quad \mathcal{B} = \mathcal{C}.$$

Závěr. Matice \mathcal{B} bilineární formy v bázi β je

$$\boxed{\mathcal{B} = (\text{id})_{\alpha,\beta}^T \mathcal{A} (\text{id})_{\alpha,\beta}}$$

kde \mathcal{A} je matice bilineární formy v bázi α .

Definice. Matice \mathcal{A}, \mathcal{B} se nazývají *kongruentní*, jestliže existuje regulární matice \mathcal{P} taková, že

$$\mathcal{B} = \mathcal{P}^T \mathcal{A} \mathcal{P}.$$

Domácí úloha. Dokažte, že relace kongruence je ekvivalence.

Připomenout. Matice \mathcal{A}, \mathcal{B} jsou podobné, jestliže

$$\mathcal{B} = \mathcal{P}^{-1} \mathcal{A} \mathcal{P}.$$

Podobnost se uplatňuje při transformaci matic lineárních zobrazení $\varphi : \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{U}$.

$$(\varphi)_{\beta,\beta} = (\text{id})_{\alpha,\beta}^{-1} (\varphi)_{\alpha,\alpha} (\text{id})_{\alpha,\beta}.$$

1.5. Symetrické a antisymetrické bilineární formy

Bilineární forma je *symetrická*, právě když

$$f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = f(\mathbf{v}, \mathbf{u}).$$

Matice symetrické bilineární formy je symetrická, neboť

$$A_{ij} = f(\mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j) = f(\mathbf{u}_j, \mathbf{u}_i) = A_{ji}.$$

Antisymetrická matice

$$A_{ij} = -A_{ji}$$

Jsme-li nad \mathbb{R} nebo \mathbb{C} , pak

$$A_{ii} = -A_{ii} \quad \rightarrow \quad 2A_{ii} = 0 \quad \rightarrow \quad A_{ii} = 0$$

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & -2 \\ 1 & 0 & 3 \\ 2 & -3 & 0 \end{pmatrix} \text{ je antisymetrická matice.}$$

Bilineární forma je *antisymetrická*, právě když

$$f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = -f(\mathbf{v}, \mathbf{u}).$$

Matice antisymetrické bilineární formy je antisymetrická

$$A_{ij} = f(\mathbf{u}_i, \mathbf{u}_j) = -f(\mathbf{u}_j, \mathbf{u}_i) = -A_{ji}.$$

Věta. Každá bilineární forma je součten symetrické a antisymetrické bilineární formy.

1.6. Algoritmus

Ke každé symetrické matici \mathcal{A} nalezneme regulární matici \mathcal{P} tak, že matice $\mathcal{D} = \mathcal{P}^T \mathcal{A} \mathcal{P}$ je diagonální.

Před důkazem: Elementární matice je matice, která realizuje řádkovou nebo sloupcovou elementární operaci:

(1) Výměna 1. a 2. řádku u matice \mathcal{A}

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & & & \\ 1 & 0 & & & \\ & & 1 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix} \mathcal{A} = \mathcal{P} \mathcal{A} \quad (\text{řádky násobíme zleva}), \quad \mathcal{P} = \mathcal{P}^T.$$

Výměna 1. a 2. sloupce u matice \mathcal{A}

$$\mathcal{AP} = \mathcal{A} \begin{pmatrix} 0 & 1 & & & \\ 1 & 0 & & & \\ & & 1 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix}$$

(2) Vynásobení 1. řádku číslem $a \neq 0$

$$\begin{pmatrix} a & & & & \\ & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix} \mathcal{A} = \mathcal{PA}, \mathcal{P} = \mathcal{P}^T.$$

Vynásobení 1. sloupce číslem $a \neq 0$

$$\mathcal{AP} = \mathcal{A} \begin{pmatrix} a & & & & \\ & 1 & & & \\ & & 1 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix}$$

(3) K 1. řádku přičteme a -násobek 2. řádku

$$\mathcal{P} = \begin{pmatrix} 1 & a & 0 & \cdots \\ 0 & 1 & 0 & \cdots \\ 0 & 0 & 1 & \cdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \end{pmatrix}, \mathcal{A} \longmapsto \mathcal{PA}$$

K 1. sloupců přičteme a -násobek 2. sloupce

$$\mathcal{A} \longmapsto \mathcal{AP}^T = \mathcal{A} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots \\ a & 1 & 0 & \cdots \\ 0 & 0 & 1 & \cdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \end{pmatrix}$$

Závěr. Máme-li matici \mathcal{A} a na tu provádíme stejné řádkové a sloupcové operace, dostaneme matici

$$\mathcal{P}_k^T \dots \mathcal{P}_3^T \mathcal{P}_2^T \mathcal{P}_1^T A \mathcal{P}_1 \mathcal{P}_2 \mathcal{P}_3 \dots \mathcal{P}_k = \mathcal{P}^T \mathcal{AP},$$

kde $\mathcal{P} = \mathcal{P}_1 \mathcal{P}_2 \dots \mathcal{P}_k$, $\mathcal{P}^T = (\mathcal{P}_1 \mathcal{P}_2 \dots \mathcal{P}_k)^T = \mathcal{P}_k^T \dots \mathcal{P}_2^T \mathcal{P}_1^T$.

Algoritmus: Pro symetrickou matici \mathcal{A} napíšeme

$$\left(\begin{array}{c|c} \mathcal{A} & \mathcal{E} \\ \hline \mathcal{E} & \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{c|c} \mathcal{B} & \mathcal{P}^T \\ \hline \mathcal{P} & \end{array} \right)$$

(provádíme stejné řádkové a sloupcové operace).

Potom

$$\mathcal{B} = \mathcal{P}^T \mathcal{A} \mathcal{P}$$

Úpravy provádíme tak, aby \mathcal{B} byla diagonální.

Příklad.

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & 2 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 6 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 6 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 0 & 0 & | & & \\ 0 & 1 & 0 & | & & \\ 0 & 0 & 1 & | & & \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 2 & 10 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 6 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 6 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 0 & 0 & | & & \\ 0 & 1 & 0 & | & & \\ 0 & 0 & 1 & | & & \end{array} \right) \sim$$

(2. řádek přičteme k 1., aby v poloze a_{11} bylo nenulové číslo) (totéž se sloupci)

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 2 & 10 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 6 & 0 & 1 & 0 \\ 10 & 6 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 0 & 0 & | & & \\ 1 & 1 & 0 & | & & \\ 0 & 0 & 1 & | & & \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 2 & 10 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 12 & 0 & 2 & 0 \\ 10 & 12 & 0 & 0 & 0 & 2 \\ \hline 1 & 0 & 0 & | & & \\ 1 & 1 & 0 & | & & \\ 0 & 0 & 1 & | & & \end{array} \right) \sim$$

(2. a 3. řádek vynásobíme dvěma)(totéž se sloupci)

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 4 & 20 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 24 & 0 & 2 & 0 \\ 20 & 24 & 0 & 0 & 0 & 2 \\ \hline 1 & 0 & 0 & | & & \\ 1 & 2 & 0 & | & & \\ 0 & 0 & 2 & | & & \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 4 & 20 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 4 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & -100 & -5 & -5 & 2 \\ \hline 1 & 0 & 0 & | & & \\ 1 & 2 & 0 & | & & \\ 0 & 0 & 2 & | & & \end{array} \right) \sim$$

(od 2. řádku odečteme 1., od 3. řádku odečteme 5krát 1.)(totéž se sloupci)

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 4 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & -100 & -5 & -5 & 2 \\ \hline 1 & -1 & -5 & | & & \\ 1 & 1 & -5 & | & & \\ 0 & 0 & 2 & | & & \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 4 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -96 & -6 & -4 & 2 \\ \hline 1 & -1 & -5 & | & & \\ 1 & 1 & -5 & | & & \\ 0 & 0 & 2 & | & & \end{array} \right) \sim$$

(k 3. řádku přičteme 2. řádek)(totéž se sloupci)

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -96 & -6 & -4 & 2 \\ \hline 1 & -1 & -6 & & & \\ 1 & 1 & -4 & & & \\ 0 & 0 & 2 & & & \end{array} \right)$$

Platí

$$\mathcal{B} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & -96 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -6 & 4 & 2 \end{pmatrix} A \begin{pmatrix} 1 & -1 & -6 \\ 1 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

1.7. Diagonalizace bilineární formy

Věta. Nechť $f : \mathcal{U} \times \mathcal{U} \rightarrow \mathbb{K}$ je symetrická bilineární forma. Potom existuje báze β prostoru \mathcal{U} tak, že matice f v bázi β je diagonální. Tedy v souřadnicích báze β je

$$f(\bar{\mathbf{x}}, \bar{\mathbf{y}}) = b_{11}\bar{x}_1\bar{y}_1 + b_{22}\bar{x}_2\bar{y}_2 + \dots + b_{nn}\bar{x}_n\bar{y}_n.$$

Důkaz. Nechť $\alpha = (\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n)$ je nějaká báze prostoru \mathcal{U} . Nechť matice f v bázi α je \mathcal{A} . Podle předchozího algoritmu najdeme matici \mathcal{P} regulární tak, že

$$\mathcal{B} = \mathcal{P}^T \mathcal{A} \mathcal{P}$$

je diagonální. Zvolme bázi $\beta = (\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n)$ tak, aby \mathcal{P} byla maticí přechodu do β k α , tj.

$$(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n) = (\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n) \mathcal{P}.$$

Potom matice bilineární formy f v bázi β je

$$\mathcal{P}^T \mathcal{A} \mathcal{P} = \mathcal{B} = \begin{pmatrix} b_{11} & & & \\ & b_{22} & & \\ & & \ddots & \\ & & & b_{nn} \end{pmatrix}$$

diagonální matici. □

Příklad. Nechť $\mathcal{U} = \mathbb{R}^3$ a $f : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ je bilineární forma

$$f(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 2x_1y_2 + 2x_2y_1 + 4x_1y_3 + 4x_3y_1 + 6x_2y_3 + 6x_3y_2.$$

Najděte bázi $\beta = (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3)$, v níž má f diagonální matici. Matice f ve standardní bázi $\alpha = (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$ je

$$\mathcal{A} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 6 \\ 4 & 6 & 0 \end{pmatrix}.$$

Z předchozího příkladu víme, že

$$\mathcal{B} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & -96 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -6 \\ 1 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}^T \mathcal{A} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -6 \\ 1 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Tedy hledaná báze je

$$\begin{aligned} (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3) &= (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3) \mathcal{P} \\ \mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} &\quad \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} -6 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Přesvědčme se, že

$$f(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2) = 2.1.1 + 2.1.1 + 4.1.0 + 4.0.1 + 6.1.0 + 6.0.1 = 4$$

$$f(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2) = 2.1.1 + 2.1.(-1) + 4.1.0 + 4.0.(-1) + 6.1.0 + 6.0.1 = 2 - 2 = 0$$

atd.

1.8. Kvadratické formy Nechť \mathcal{U} je vektorový prostor nad \mathbb{K} . Zobrazení $g : \mathcal{U} \rightarrow \mathbb{K}$ se nazývá kvadratická forma, jestliže existuje symetrická bilineární forma $f : \mathcal{U} \times \mathcal{U} \rightarrow \mathbb{K}$ tak, že

$$g(\mathbf{u}) = f(\mathbf{u}, \mathbf{u}).$$

Příklad. $g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$, $g(\mathbf{x}) = x_1^2 + x_1x_2 + x_3^2 - 3x_2x_3$ je kvadratická forma, neboť vznikla z bilineární formy

$$f(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = x_1y_1 + \frac{1}{2}x_1y_2 + \frac{1}{2}x_2y_1 + x_3y_3 - \frac{3}{2}x_2y_3 - \frac{3}{2}x_3y_2.$$

Přesvědčme se a tom:

$$f(\mathbf{x}, \mathbf{x}) = x_1x_1 + \frac{1}{2}x_1x_2 + \frac{1}{2}x_2x_1 + x_3x_3 - \frac{3}{2}x_2x_3 - \frac{3}{2}x_3x_2 = x_1^2 + x_1x_2 + x_3^2 - 3x_2x_3 = g(\mathbf{x}).$$

Věta. Nechť $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ nebo \mathbb{C} . Symetrická bilineární forma je pak určena kvadratickou formou jednoznačně.

Důkaz. Nechť $g(\mathbf{u}) = f(\mathbf{u}, \mathbf{u})$, kde f je symetrická bilineární forma. Potom platí

$$f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \frac{1}{4}(f(\mathbf{u} + \mathbf{v}, \mathbf{u} + \mathbf{v}) - f(\mathbf{u} - \mathbf{v}, \mathbf{u} - \mathbf{v})).$$

Počítejme pravou stranu:

$$f(\mathbf{u} + \mathbf{v}, \mathbf{u} + \mathbf{v}) - f(\mathbf{u} - \mathbf{v}, \mathbf{u} - \mathbf{v}) = f(\mathbf{u}, \mathbf{u}) + f(\mathbf{v}, \mathbf{v}) + f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) + f(\mathbf{v}, \mathbf{u}) - (f(\mathbf{u}, \mathbf{u}) + f(\mathbf{v}, \mathbf{v}) - f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) - f(\mathbf{v}, \mathbf{u})) = 4f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) \quad \square$$

Matice kvadratické formy je matice příslušné bilineární formy. Vyjádření kvadratické formy v souřadnicích báze α je

$$g(\mathbf{u}) = f(\mathbf{u}, \mathbf{u}) = (\mathbf{u})_\alpha^T \mathcal{A}(\mathbf{u})_\alpha = \mathbf{x}^T \mathcal{A} \mathbf{x} = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i x_j \quad (a_{ij} = a_{ji}).$$

Věta. Ke každé kvadratické formě g existuje báze β , v jejíchž souřadnicích je

$$g(\bar{\mathbf{x}}) = \sum_{i=1}^n b_{ii} \bar{x}_i^2.$$

Důkaz. Vezmeme příslušnou symetrickou bilineární formu f a pro tu najdeme vhodnou bázi β tak, aby

$$f(\bar{\mathbf{x}}, \bar{\mathbf{y}}) = \sum_{i=1}^n b_{ii} \bar{x}_i \bar{y}_i.$$

□

Definice. Báze s výše uvedenou vlastností se nazývá *polární báze* kvadratické formy.

Příklad. Najděte polární bázi ke kvadratické formě

$$g(\mathbf{x}) = 4x_1x_2 + 8x_1x_3 + 12x_2x_3.$$

Matice příslušné bilineární formy je $\mathcal{A} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 6 \\ 4 & 6 & 0 \end{pmatrix}$. Použijme předchozí příklad a dostaneme, že polární báze je

$$\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} -6 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix}.$$